Spielname: Evolution (Schnick Schnack Schnuck)

Hochgeladen von Sarah, Heilig Geist Mü

## Teilnehmer\*innenanzahl und Altersgruppe: ab 20 Personen

## Material: keins, … Hände vielleicht

## Zeit: 3-7 Minuten

## Spielanleitung:

Alle Personen fangen zeitgeich an mit umstehenden Personen Schnick Schnack Schnuck (ohne Brunnen!!1!11!!) zu spielen.  
Alle Personen beginnen in einer anfänglichen Evolutionsstufe, beispielsweise Ei (sind in der Hocke, Schnicken am Boden).  
Die gewinnende Person steigt in die nächste Evolutionsstufe auf, beispielsweise Huhn. Hierbei wird natürlich „gebokt“ und nur Hühner schnick-schnack-schnucken gegen Hühner.   
Der\*Die Gewinner\*in aus diesem Duell entwickelt sich weiter in die nächsthöhere Evolutionsstufe, während der\*die Verlierer\*in zurück zum Ei. Das Ganze geht so lange weiter, bis jemand bei der höchsten Evolutionsstufe ist, oder bis es langweilig wird.

## Nice to Know/ Tipps:

Diese Evolutionsstufen sind sehr anpassbar an Themen von Wochenenden oder ähnliches.