

# Spielname: Kia!

---

*Hochgeladen von KJG Kirchhellen*

Teilnehmer\*innenanzahl und Altersgruppe: 6-50 TN, 6-13 Jahre

Material: ---

Zeit: 5-15 Minuten

Spielanleitung:

Ziel des Spiels ist es gemeinschaftliche seine Energie zu sammeln und weiterzugeben.

Alle stehen in einem großen Kreis, der Spielleiter beginnt, in dem er „Energie“ weitergibt, indem er „Kia“ ruft und seine Hand schwungvoll zu seinem Nachbar bewegt. Dieser gibt die Energie genauso weiter. Das Signal kann durch den Ausruf „Konga-Kia“ und eine blockende Handbewegung zurückgegeben werden und wandert dann andersherum.

Das Signal kann auch durch den Ausruf „Ratatatata“ und zwei ausgestreckten Händen, die auf eine Person zeigen weitergegeben werden. Diese nimmt das Signal ebenfalls mit ausgestreckten Händen und dem Ausruf „Atatatatar“ an und gibt es weiter.

Die Energie kann auch mit einem „Adusch“ in der Mitte „abgelegt werden“ und mit einem „Mimimimimi“ Von jemand anderem aufgenommen werden

Nice to know/ Tipps:

Das Spiel lässt sich immer noch durch neue Formen der Energieabgabe erweitern.

Es ist sinnvoll die einzelnen Befehle nacheinander, während des Spiels vorzustellen, bspw. immer wenn der Spielleiter die Energie bekommt.

